

# Programme JDEV2011

Titre : Le développement logiciel au coeur des processus métier de la recherche

Objectif : Montrer que le logiciel supporte et contribue à la création de la connaissance et les savoir-faire de la recherche.

# Objectifs des 1eres journées du développement

1. Construire la communauté de développeurs de l'ESR. Mettre les différents personnels en contact.
2. Donner une légitimité de Devlog auprès de la MRCT et de la direction du CNRS.
3. Montrer que le développement logiciel fait plus que du soutien à la recherche et qu'il fait partie intégrante des processus de création de la connaissance.
4. Constitution, activation, avancement des groupes de travail de DEVLOG.
5. Présentation de technologies, méthodologies actuelles pouvant intéressées directement les laboratoires et pouvant être des vecteurs de révolutions scientifiques.
6. Diffuser des savoir-faire aux travers d'atelier : retour positif et négatif (appel à poster des limitation des différentes technologies).

# Détails des objectifs du jeudi matin

- Présentation des enjeux de DEVLOG
- Il s'agit de montrer que les processus métiers du développement logiciel sont parties prenantes des processus métiers de la recherche et donc que le développement logiciel contribue totalement au soutien de la recherche. Nous pouvons même dire qu'aujourd'hui les processus de métiers de la recherche sont inhérents aux processus du développement logiciel.
- Pour ce faire, il faut donner une visibilité à la communauté, du corps technique au corps scientifique, par des portraits et montrer la contribution scientifique des logiciels (publications, projets, ...).

# Jeudi matin 29 Plénière

- 09h00-09h30 : Accueil, formalités et petit déjeuner
- 09H30-09h45 : Présentation des enjeux de DEVLOG (Frédéric Camps)
- 09h45-10h00 : Présentation des JDEVs
- 10h00-11h00 : Les enjeux du développement logiciel au soutien des processus métiers de la recherche. Débat processus métier de la recherche sont inhérents aux processus du développement de la recherche. A l'heure de la société de la connaissance, le logiciel offre les moyens et l'assurance qualité pour supporter les processus de création de la connaissance (au-delà de collecter, visualiser, assurance qualité)
- 11h00 – 11h15 : pause café
- 11h15-12h30 : 4 portraits de développeurs de l'ESR (différents domaines/département CNRS, différents profils) :
  - Konrad Hinsen - chercheur au centre de biophysique moléculaire d'Orleans associé au synchrotron SOLEIL, développeur du logiciel MMK (Molecular Modelling Toolkit)  
<http://dirac.cnrs-orleans.fr/MMTK/publications/publications-concerning-mmtk>
  - Pascal Dayre – IR : projet européen intégré (Information Society) – laboratoire des pratiques de la connaissance pour l'apprentissage et l'innovation dans le milieu académique et l'entreprise.
  - Chercheur en imagerie – le développement logiciel au coeur de la génèse de l'imagerie médicale.
  - Autre INSU, ..., .., Biologie INSERM

# Objectifs du jeudi apres-midi

- Les technologies et les méthodologies de l'information de rupture qui ont révolutionné la science
- La constitution, la mise en route, l'avancement et la présentation à la communauté des groupes de travail de Devlog

# Jeudi 29 après-midi Plénière

- 13h45 : présentation des groupes de travail de Devlog. Appel à participation.
- 14h00 – 15h30 : Les ruptures technologiques
  - ex : les évolutions des technologies de l'information et de l'électronique ont permis de construire des observatoires sismologiques planétaire)
  - Le stockage pour de nouveaux observatoires
  - Les systèmes embarqués (quels usages ? acquisitions)
  - Les multi-coeurs (quelles ruptures ? Etienne Gondet)
- 15h30 – 15h45 : pause café
- 15h45-17h00 Restitution des groupes de travail de Devlog

*Jeudi soir : restaurant, visite de la ville*

# Jeudi 29 après-midi sessions parallèles : groupes de travail de devlog

- 14h00 – 15h45 : Groupes de travail de devlog
  - Forge
  - Formation
  - Ingénierie des exigences
  - Environnement de développement
  - Développement Web
  - SI dans les laboratoires
  - Les bonnes pratiques du développement
  - Plume : quel apport?

# Vendredi 30 matin Pléinière

- 09H00 - 10h00 : Présentation des réseaux régionaux composantes de DEVLOG : compil, devopR6, mine2rien, calcul et de Plume (15min par réseau)
- 10h00 – 10h30 : Présentation d'un ou plusieurs autres réseaux de la MRCT présentant des aspects pluri-disciplinaires et leurs points d'accroches (électronique, hautes-pressure, ASR - plutôt un orienté scientifique)
- 10h30 - 10h45 : café
- 10h45 – 12h30 : Conférences

# Vendredi 30 après-midi Plénière

- 13h45-14h00 : présentation des ateliers – appel à participation
- 14h00 - 15h45 : conférences présentation techno-méthode dans le vent:
  - La gestion d'un projet : des exigences à leur suivi
  - La représentation des connaissances
  - L'agilité et les processus de développement
  - Les environnement de développement
  - Le logiciel, l'assurance qualité?
- 15h45-16h00 : pause café
- 16h00 Débat : l'information et la connaissance est au coeur des processus de la recherche. En quoi les processus de métiers de la recherche sont inhérents aux processus du développement logiciel.

# Vendredi 30 après-midi Sessions parallèles

- 14h00-16h00
- A001 XML (XSSLT, XLFO, JaxB, XSD,) Binding (J Cros)
- A002 SVN client-serveur (JM Glorian)
- A003 Ant (JM Glorian)
- A004 La téléphonie portable dans la recherche - programmation sur Android (F Camps)
- A005 Eclipse java (JM Glorian)
- A006 UML pratique - 3 heures pour comprendre et utiliser UML (E Gondet)
- A007 Programmation Agile
- A008 Utilisation du web 2.0

