

Python pour le calcul scientifique

Petit tour d'horizon

Loïc Gouarin

Laboratoire de Mathématiques d'Orsay



Le langage Python

- 1 développé en 1989 par Guido van Rossum
- 2 open-source
- 3 portable
- 4 orienté objet
- 5 dynamique
- 6 extensible
- 7 support pour l'intégration d'autres langages

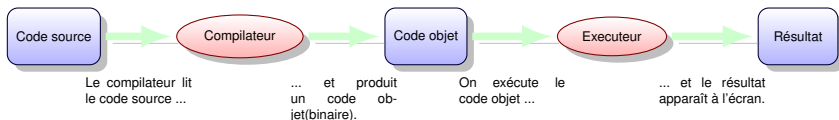
Comment faire fonctionner mon code source ?

Il existe 2 techniques principales pour effectuer la traduction en langage machine de mon code source :

- Interprétation

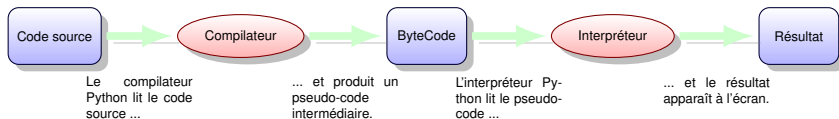


- Compilation



dessins tirés du livre [Apprendre à programmer avec Python](#).

Et Python ?



Avantages :

- interpréteur permettant de tester n'importe quel petit bout de code,
- compilation transparente.

Inconvénients :

- peut être lent.

dessins tirés du livre [Apprendre à programmer avec Python](#).

Les différentes implémentations

- **CPython**

Implémentation de base basé sur le langage C ANSI

- **Jython**

Implémentation permettant de mixer Python et java dans la même JVM

- **IronPython**

Implémentation permettant d'utiliser Python pour Microsoft .NET

- **PyPy**

Implémentation de Python en Python

- ...

Les différentes versions

- Il existe 2 versions de Python : 2.7 et 3.3.
- Python 3.x n'est pas une simple amélioration ou extension de Python 2.x.
- Tant que les auteurs de bibliothèques n'auront pas effectué la migration, les deux versions devront coexister.
- Nous nous intéresserons uniquement à Python 2.x.

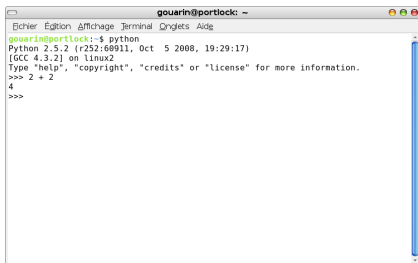
Que peut-on faire avec Python ?

- **web**
Django, TurboGears, Zope, Plone, ...
- **bases de données**
MySQL, PostgreSQL, Oracle, ...
- **réseaux**
TwistedMatrix, PyRO, ...
- **Gui**
Gtk, Qt, Tcl/Tk, WxWidgets
- **représentation graphique**
gnuplot, matplotlib, VTK, ...
- **calcul scientifique**
numpy, scipy, sage, ...
- ...

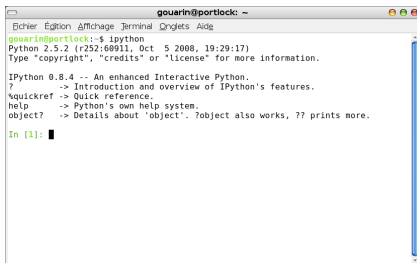
Pourquoi utiliser Python pour le calcul scientifique ?

- Peut être appris en quelques jours
- Permet de faire des tests rapides
- Alternative à Matlab, Octave, Scilab, ...
- Nombreux modules pour le calcul scientifique
- Tourne sur la plupart des plateformes
- Installation et tests unitaires très simples
- Parallélisation (MPI, cuda, openCL, thread, ...)
- Intégration avec C, C++, Fortran
- Recherche reproductible (Sumatra, IPython Notebook, ...)

Sous Linux



```
gouarin@portlock: ~  
[Fichier Édition Affichage Terminal Onglets Aide]  
gouarin@portlock:~$ python  
Python 2.5.2 (r252:60911, Oct 5 2008, 19:29:17)  
[GCC 4.3.2] on linux2  
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.  
>>> 2 + 2  
4  
>>>
```



```
gouarin@portlock: ~  
[Fichier Édition Affichage Terminal Onglets Aide]  
gouarin@portlock:~$ ipython  
Python 2.5.2 (r252:60911, Oct 5 2008, 19:29:17)  
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.  
  
IPython 0.8.4 -- An enhanced Interactive Python.  
?      -> Introduction and overview of IPython's features.  
%quickref -> Quick reference.  
help   -> Python's own help system.  
object? -> Details about 'object'. ?object also works, ?? prints more.  
  
In [1]: █
```

FIGURE: Interpréteur classique (gauche) et ipython (droite)

A vos claviers !!!

Les scripts

L'écriture de scripts Python se fait dans des fichiers ayant l'extension `.py`.

`fibonacci.py`

```
def print_fib(n):  
    """  
    écrit la serie de Fibonacci jusqu'a n  
    """  
    a, b = 0, 1  
    while b < n:  
        print b,  
        a, b = b, a + b  
    print  
  
print_fib(10)
```

Exécution du script

```
$ python fibonacci.py
```

- `-c` : exécute la commande Python entrée après,
- `-i` : passe en mode interactif après avoir exécuter un script ou une commande,
- `-d` : passe en mode debug.

Qu'est-ce qu'un module ?

Un module est un fichier comprenant un ensemble de définitions et d'instructions compréhensibles par Python.

Il permet d'étendre les fonctionnalités du langage.

Un module M peut être

- un fichier `M.pyd` ou `M.dll` (windows) ou `M.so` (linux)
- un fichier `M.py`
- un fichier `M.pyc`
- un répertoire M contenant un fichier `__init__.py`

Exemple : fibo.py

```
# Module nombres de Fibonacci
def print_fib(n):
    """
    ecrit la serie de Fibonacci jusqu'a n
    """
    a, b = 0, 1
    while b < n:
        print b,
        a, b = b, a + b
    print
```

Exemple : fibo.py (suite)

```
def list_fib(n):  
    """  
    retourne la serie de Fibonacci jusqu'a n  
    """  
    result, a, b = [], 0, 1  
    while b < n:  
        result.append(b)  
        a, b = b, a + b  
    return result
```

Utilisation du module fibo

```
>>> import fibo
>>> fibo.print_fib(1000)
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987
>>> fibo.list_fib(100)
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]
```


Les différentes manières d'importer un module

- **import** fibo
- **import** fibo **as** f
- **from** fibo **import** print_fib, list_fib
- **from** fibo **import** * (importe tous les noms sauf variables et fonctions privées)

Remarque : En Python, les variables ou les fonctions privées commencent par `_`.

Compléments sur *import*

import définit explicitement certains attributs du module :

- **__dict__** : dictionnaire utilisé par le module pour l'espace de noms des attributs
- **__name__** : nom du module
- **__file__** : fichier du module
- **__doc__** : documentation du module

Exécution d'un module

Ajout à la fin de fibo.py

```
if __name__ == '__main__':  
    print_fib(1000)  
    print list_fib(100)
```

Résultat

```
$ python fibo.py  
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987  
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]
```

Le module `distutils`

- fournit un ensemble de commandes pour l'installation de packages ou de modules,
- gère les fichiers Python, C et C++,
- peut créer une distribution des sources,
- peut créer une distribution des binaires,
- ...

Exemple d'utilisation

setup.py

```
from distutils.core import setup

setup(name = 'monmodule',
      version = '1.0',
      author = 'loic Gouarin',
      description = 'mon premier module!!',
      url = 'http://monmodule.fr',
      py_modules = ['monfichier'],
      #packages = ['pack1'],
      #ou pack1 est un repertoire
    )
```

```
$ python setup.py build
```

Création du répertoire build

- contient les fichiers à installer
- *lib.platforme* : modules pure Python et extensions
- *temp.platforme* : fichiers temporaires générés lors de l'utilisation d'extension.

Installation du module

```
$ python setup.py install
```

- copie tout ce qu'il y a dans `build/lib.plateforme` dans le répertoire d'installation
- le répertoire d'installation par défaut est
 - windows :
C:\Python
 - Unix :
/usr/local/lib/pythonX.Y/site-packages
/usr/local/lib/pythonX.Y/dist-packages

Installation du module

```
$ python setup.py install --user
```

Installation dans

```
$HOME/.local/lib/pythonX.Y/site-packages
```

```
$ python setup.py install --home=<dir>
```

Installation dans

```
<dir>/lib/python
```

```
$ python setup.py install --prefix=<dir>
```

Installation dans

```
<dir>/lib/pythonX.Y/site-packages
```


Ressources générales

- 1 site officiel www.python.org
- 2 Apprendre à programmer avec Python

Ressources pour le calcul scientifique

- 1 site de [Numpy](#).
- 2 Hans P. Langtangen, *Python Scripting for Computational Science*, Edition Springer, 2004.
- 3 Hans P. Langtangen, *A Primer on Scientific Programming with Python*, Edition Springer, 2009.