

# Introduction à Docker

Alexandre Ancel <alexandre.ancel@ihu-strasbourg.eu>

Contenu original :

Johan Moreau <johan.moreau@ircad.fr>

IRCAD / IHU Strasbourg - Institut de Chirurgie Guidée par l'Image

04 juillet 2017 / 06 juillet 2017

# Plan

- 1 Introduction
  - Un conteneur : kezako ?
  - Docker, la petite histoire
- 2 Docker engine
- 3 Docker Compose
- 4 Docker Swarm

























# Plan

- 1 Introduction
- 2 Docker engine
  - Les commandes de bases
  - Les images
  - La persistance des données
  - Le réseau
  - La sécurité
  - Des exemples
- 3 Docker Compose
- 4 Docker Swarm

# Les commandes de bases

# Préambule

- Utilisation de docker
  - Sudo ou non ? Groupe docker
- Syntaxe de la commande
  - A l'ancienne:  
| `$ docker <command> <options> <image> <commande>`
  - Exemple:  
| `$ docker run hello-world`
  - Avec les regroupements logiques (management commands) depuis la version 1.13<sup>9</sup>:  
| `$ docker <management_command> <command> <options> <image>`
  - Exemple:  
| `$ docker container run hello-world`

---

<sup>9</sup><http://blog.arungupta.me/docker-1-13-management-commands/>

# Docker 101<sup>10</sup>

```
| $ docker container run -i -t ubuntu /bin/bash
```

- run : on veut lancer le conteneur
- -i -t : on veut un terminal et être interactif avec lui
- ubuntu : l'image à utiliser pour ce conteneur
- /bin/bash : on lance bash

```
| $ docker container run -i -t ubuntu /bin/bash  
root@0bc82356b52d9:/# cat /etc/issue  
Ubuntu 14.04.2 LTS  
root@0bc82356b52d9:/# exit
```

---

<sup>10</sup>Les images de base sont très légères pas de ifconfig (net-tools)/ping(iputils-ping)



# 1 seul processus

- Philosophiquement, n'exécute qu'un seul processus à la fois
- un container = une application (ou processus)
- pas d'exécution de daemons, de services, ssh, etc.
  - même le processus init n'existe pas
  - sinon l'utilisation des outils particuliers tels que supervisord, forever, ...

```
| docker container top mycontainer
```

```
| docker container inspect --format {{.State.Pid}} 'docker ps -q'
```



# Docker in the shell : Conteneurs

## Les principales commandes :

### Listing 2: Gestion des conteneurs

```

# Instancie un conteneur a partir d'une image en mode interactif
docker container run -i -t stackbrew/ubuntu /bin/bash
docker container run -i -t --rm --name myUbuntu ubuntu /bin/bash

# Lien de 2 conteneurs
docker container run -ti --link redis:db --name webapp ubuntu bash

# Lance un conteneur en arriere plan
docker container run -d -p 8888:80 ubuntu # export 8888 on master

# Affiche les conteneurs actifs (-a pour les affichers tous)
docker container ps
docker container logs myUbuntu
docker container exec myUbuntu /bin/bash

docker container start myUbuntu # Relance un conteneur
docker container attach myUbuntu # Reprendre la main
docker container stop myUbuntu # SIGTERM suivi d'un SIGKILL
docker container kill myUbuntu # SIGKILL directement

```

# Les images

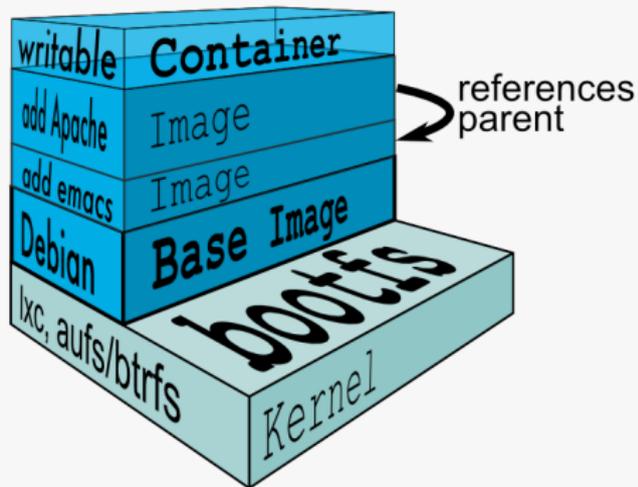
# Docker hub

## Le hub public :

- Dépôt public (push/pull gratuit)
- Dépôt d'images officielles (sans "/" ), et d'images tiers,
  - Systèmes d'exploitation:
    - debian, ubuntu, centos ...
    - Mention spéciale: alpine: Micro-distribution  
alpine:3.5 : 36.5 Mo  
ubuntu:16:04 : 184 Mo
  - Services conteneurisés:
    - php, nginx, mariadb, ...
- Collection de services supplémentaires :
  - Builds automatisés (lier des dépôts github/bitbucket pour lancer un build suite à un commit)
- store.docker.com: Référentiel d'image version entreprise

# Couches d'une image Docker

- Performance (\*5)
- Ré-utilisabilité
- Lecture seule donc :
  - diff et versioning





# Création d'images Docker<sup>11</sup>

## Différentes méthodes en ligne de commande:

- image import : charge une archive de fichiers, comme couche de base
- container commit : crée une nouvelle couche (+ image) depuis un conteneur
- image build : script de suite de commandes de création automatisée d'image

## Description et construction : Dockerfiles

### Listing 3: Dockerfile

```
FROM debian:wheezy
ADD README.md /tmp/
```

### Listing 4: Exécution d'un build Docker

```
$ docker build -t readme -f Dockerfile .
Sending build context to Docker daemon 3.072
Step 1/2 : FROM debian:wheezy
----> bbd62956fac7
Step 2/2 : ADD README.md /tmp/
----> Using cache
----> 28ec2deea0ba
Successfully built 28ec2deea0ba
```

<sup>11</sup><http://www.centurvlinklabs.com/more-docker-image-cache-tips>

# Instructions (DSL) du Dockerfile

Les instructions sont peu nombreuses :

- Image de base (ou scratch) : FROM,
- Environnement :  
LABEL, MAINTAINER, ENV, USER, WORKDIR, ARG,
- Ajouts de fichiers (contexte) : ADD, COPY,
- Commande à la construction de l'image : RUN,
- Commandes au lancement du conteneur :  
CMD, ENTRYPOINT<sup>12</sup>,
- Ports/volumes accessibles: EXPOSE, VOLUME,
- Autres commandes:  
ONBUILD, STOPSIGNAL, HEALTHCHECK, SHELL
- ...

---

<sup>12</sup>commande de base != de CMD, commande par défaut

# Commande RUN

- Pour chaque instruction RUN, un conteneur temporaire (8xxxxxxx) est créé depuis l'image de base.
- La commande RUN est exécutée dans ce conteneur,
- Le conteneur est commité en une image intermédiaire (7yyyyyyy),
- Le conteneur intermédiaire (8xxxxxxx) est supprimé, Le résultat, l'image intermédiaire, servira d'image de base pour l'étape suivante,
- etc..

# Point d'entrée: ENTRYPOINT/CMD

- Combinaisons:
  - ENTRYPOINT ou CMD:  
Spécifie la commande à lancer au démarrage
  - ENTRYPOINT et CMD:  
La commande prend alors la forme:  
`${ENTRYPOINT} ${CMD}`  
CMD est, dans ce cas, surchargeable au lancement avec run
- Formes de lancement (valable aussi pour RUN):
  - Forme shell (mod. SHELL) : RUN echo hello  
⇒ `/bin/sh -c echo hello`
  - Forme exec : RUN ["echo", "hello"]  
⇒ echo hello
- Forme shell :  
l'application ne recevra pas les signaux envoyés par stop et kill

## Exercice : Créez un conteneur ping avec argument

En partant de l'image *alpine*

Créez un Dockerfile appelant ping et prenant en paramètre du conteneur le host (localhost par défaut)

# Exercise

## Listing 5: Dockerfile pour ping

```
FROM alpine
ENTRYPOINT ["ping"]
CMD ["localhost"]
```

# Multi-stage build <sup>13</sup> <sup>14</sup>

- Être capable d'avoir plusieurs FROM dans un Dockerfile
- Récupérer des artefacts issus des "stages" précédents les nièmes FROM
- L'intérêt réside dans la réduction du poids d'une image
- Cela est utile pour des artefacts "construits" dans dans des stages de l'image (ou pour réduire des installations trop lourdes)
- Nécessite une version récente de docker (17.05)

---

<sup>13</sup><https://stefanscherer.github.io/use-multi-stage-builds-for-smaller-windows-images> & Builder pattern

<sup>14</sup>Présent que sur les dernières versions (edge ou 17.05), sinon voir Builder Pattern avec un shell script

# Multi-stage build & Builder pattern<sup>15</sup>

## Builder pattern

```
FROM golang:latest
COPY hello.go .
RUN go build -o hello hello.go
```

```
FROM alpine:latest
COPY hello .
CMD ["/hello"]
```

```
docker image build --tag hgo:bp \
--file Dockerfile1 .
```

```
docker container create \
--name hgo-bp hgo:bp
docker container \
cp hgo-bp:/go/hello ./hello
```

```
docker image build \
--tag hgo:latest \
--file Dockerfile2 .
```

## Multi-stage builds

```
FROM golang:latest
COPY hello.go .
RUN go build -o hello hello.go
```

```
FROM alpine:latest
COPY --from=0 ./hello .
CMD ["/hello"]
```

<sup>15</sup><https://gobyexample.com/hello-world>

# La persistance des données

# Volume

- Sortir du système image/read-only et conteneur/writable
  - Pour profiter des performances natives d'I/O disques,
  - Pour ne pas intégrer les modifications de fichiers dans une couche (Pour ne pas commiter)
- Intérêt:
  - Conserver des données quand un conteneur est supprimé
  - Partager des fichiers/dossiers entre conteneurs
  - Partager des fichiers/dossiers entre hôte et conteneurs
- Options:
  - Utilisation du -v (-volume)
  - Utilisation du --volumes-from (Masquage possible dans le conteneur)

# Volume

- Initialisation du volume à la création du conteneur avec copie des données.

- Volumes anonymes (docker inspect):

```
| $ docker run -t -i -v /data ubuntu /bin/bash
```

- Volumes nommés :

```
| $ docker volume create --name dataVolume
| $ docker run -t -i -v dataVolume:/data ubuntu /bin/bash
```

- Montage inter-conteneur:

```
| $ docker volume create --name dataVolume
| $ docker run -t -i -v dataVolume:/data:rw --name myUbuntu ubuntu /bin/bash
| $ docker run -t -i --volumes-from myUbuntu ubuntu /bin/bash
```

- Montage depuis le système hôte :

```
| $ docker run -t -i -v ${PWD}:/data:ro ubuntu /bin/bash
```

## Exercice: Volumes

- Créer un conteneur Ubuntu avec un volume initialisé avec le contenu de /etc (du conteneur)
- Utiliser un second conteneur pour faire une archive du contenu du volume créé et récupérez cette archive sur votre système avec un point de montage

## Exercice: Volumes

- Créer un conteneur Ubuntu avec un volume initialisé avec le contenu de /etc (du conteneur)

```
#!/bin/bash
```

```
docker container create -ti -v myEtc:/etc \  
  --name myUbuntu ubuntu
```

- Utiliser un second conteneur pour faire une archive que vous récupérez sur votre système avec un point de montage

```
#!/bin/bash
```

```
docker container run -d --rm \  
  -v myEtc:/data \  
  -v ${PWD}:/backup ubuntu \  
  bash -c 'cd /data && tar czvf /backup/backup.tar.gz .'
```

# Le réseau

# Network - au démarrage

## Au démarrage du daemon docker:

- création du bridge "docker0"
- une adresse IP privé ainsi qu'une adresse MAC sont assignées au bridge
- configuration des tables de routage (route et iptables)

## Toute création de container entraîne la création de deux paires d'interfaces:

- une dans le container : eth\*
- une autre dans la machine hôte : veth\*
- toutes les deux reliées au bridge et fonctionne comme un pipe
- génération d'une adresse IP ainsi qu'une adresse MAC pour le container
- configuration de la route par défaut dans le container

# Network

## Publication des ports internes :

- `-publish-all, -P`
  - Pensez au `docker inspect` dans ce cas !
- `-p x:y`

## Liens entre conteneurs (deprecated) :

```
docker run -d --name mydb mysql
docker run -d --name myphp --link mydb:mysql php
docker run -d --link myphp:php -p 80:80 my-nginx-img
```

## Isolation des réseaux conteneurs (+ DNS interne) :

```
docker network create --subnet 10.0.9.0/24 --opt encrypted myNetwork
docker run -d --network myNetwork --name mydb mysql
```

## Exercice : Accédez à votre application en réseau

En utilisant l'image *php:7.0-apache*  
Afficher l'index.php contenant :  
`<?php echo "Hello tout le monde";?>`

# Exercice

## Listing 6: Lancer un conteneur Php avec un montage

```
docker run -d -p 8080:80 --rm --name my-apache2 \  
-v "$PWD:/var/www/html" php:7.0 - apache
```

# Exercice : Netcat

- Utilisation de la commande netcat pour faire communiquer 2 hôtes (image alpine)

- Côté serveur:

```
| while true; do nc -v -l -p 1234 ; done
```

- Coté client:

```
| <cmd> | nc <IP ou hostname> 1234
```

- Envoyez, par exemple, le nom d'hôte et la date.

# Exercise

```
docker run -d --rm --name alpine_1 alpine \
  /bin/sh -c 'while true; do nc -v -l -p 1234 ; done'
```

*# Does not work*

```
docker run -ti --rm --name alpine_2 alpine \
  /bin/sh -c 'cat /etc/issue | nc alpine_1 1234'
```

*# Works (with IP of alpine\_1)*

```
docker run -ti --rm --name alpine_2 alpine \
  /bin/sh -c 'cat /etc/issue | nc 172.17.0.3 1234'
```

*# Works*

```
docker run -ti --rm --name alpine_2 --link alpine_1 alpine \
  /bin/sh -c 'cat /etc/issue | nc alpine_1 1234'
```

*# With networks*

```
docker network create net_nc_srv
docker run -d --rm --name alpine_1 --network net_nc_srv alpine \
  /bin/sh -c 'while true; do nc -v -l -p 1234 ; done'
docker run -d --rm --name alpine_2 --network net_nc_srv alpine \
  /bin/sh -c 'cat /etc/issue | nc alpine_1 1234'
```

# Exercice : Créez un Dockerfile et accédez à votre application en réseau

- Récupérez (git clone)  
`https://github.com/JohanMoreau/dev-koans/tree/master/Python/FlaskBasic`
- Partez d'une image *alpine*
  - Copier le répertoire récupéré dans le conteneur (avec arborescence)
  - Installer pip :  
`| apk add --update py2-pip`
  - Installer les dépendances :  
`| pip install --no-cache-dir -r /usr/src/app/requirements.txt`
  - Lancer l'application `app.py` avec `python`.

# Exercice

## Listing 7: Dockerfile pour Flask

```
# our base image
FROM alpine:latest
# Install python and pip
RUN apk add --update py2-pip

# Make missing directories
RUN mkdir -p /usr/src/app/templates

# install Python modules needed by the Python app
COPY ./requirements.txt /usr/src/app/
RUN pip install --no-cache-dir -r /usr/src/app/requirements.txt

# copy files required for the app to run
COPY ./app.py /usr/src/app/
COPY ./templates/index.html /usr/src/app/templates

# tell the port number the container should expose
EXPOSE 5000

# run the application
CMD ["python", "/usr/src/app/app.py"]
```



# La sécurité

# Sécurité

- Produit jeune, niveau théorique plus faible qu'un hyperviseur
- Qualité des images, nouveaux outils :
  - Lynis : <https://cisofy.com/lynis/>
  - Docker-bench-security : <https://dockerbench.com/>
- Possibilité de limiter l'accès aux ressources : Seccomp<sup>17</sup> (profil apparmor, ...), capabilities<sup>18</sup> (exemple : cap-drop ALL , cap-add CHOWN)
- Registry privée

---

<sup>17</sup><http://training.play-with-docker.com/security-seccomp/>

<sup>18</sup><http://training.play-with-docker.com/security-capabilities/>

# Sécurité: Accès root et volumes

## ● Problème:

- Par défaut, root dans un conteneur
- on peut monter n'importe quel volume

```
| $ docker run -t -i -v /etc:/data alpine
```

- Modifications des fichiers du système hôte (environnement, configuration ...)

## ● Solutions:

- Attention à qui sont donnés les droits pour l'accès à docker !<sup>19</sup>
- OK pour une machine personnelle, moins pour des machines de calcul (Singularity)
- Créer des utilisateurs dans les conteneurs (USER)
- Utiliser l'option "--user"

---

<sup>19</sup><https://docs.docker.com/engine/security/security/#docker-daemon-attack-surface>

# Public vs private Registry

## Private Registry :

- Stocke et distribue les images Docker
- De nombreux Registry hébergés disponibles:
  - Docker Hub, AWS ECR, ...
- Peut être self-hosted avec plusieurs intégrations pour le stockage:
  - Local, AWS S3, Ceph, OpenStack Swift, ...

## Exercice : Private Registry

- Lancez une registry ([https://hub.docker.com/\\_/registry/](https://hub.docker.com/_/registry/)) en localhost sur le port 5000 avec un stockage local
- Récupérez l'image hello-world
- Mettre un tag sur l'image ci-dessus pour votre registry
- Poussez cette nouvelle image vers votre registry





Des exemples

# Exemples DevOps

## pour "le Dev" :

- Multiples environnements (tests, dev, branches, ...)
- Compilation/Exécution multi-[os—jvm—tools—...]
- Utilisation de conteneurs pré-chargés avec des data pour les tests
- Outils spécifiques disponibles : plugins IntelliJ, Eclipse <sup>20</sup>, ...

## pour "l'Ops" :

- Rapidité de déploiement
- Force les bonnes pratiques (microservice, description donc documentation, ...)
- Déploiement récurrent de serveur
- Gestion des vulnérabilités : mise à jour d'une des couches, test, ...

---

<sup>20</sup><https://www.voxxed.com/blog/2015/06/docker-tools-in-eclipse/>

# Exemple pour tout le monde

## Quoi :

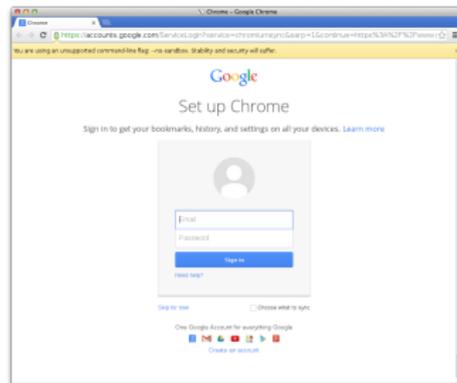
- Les évangélistes Docker font quasiment tout tourner en conteneur
- Permet de limiter la contagion virale depuis un logiciel
- Moyen de tester des applications en gardant un système clean
- Permet de garder propre l'OS sous jacent :
  - Latex, environnement lourd, nombreuses dépendances
- Exemple <sup>21</sup> : Latex, Irssi, Mutt, Spotify, Skype

---

<sup>21</sup><https://blog.jessfraz.com/post/docker-containers-on-the-desktop/>

# Exemple: Sandbox pour navigateurs

```
# docker run -t -i -p 22 magglass1/docker-browser-over-ssh
IP address: 172.17.0.4
Password: N24DjBM86gPubuEE
Firefox: ssh -X webuser@172.17.0.4 firefox
Google Chrome: ssh -X webuser@172.17.0.4 google-chrome --no-sandbox
```



Ou via module VNC dans Chrome :

<https://hub.docker.com/r/siomiz/chrome/>

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Docker engine
- 3 Docker Compose**
- 4 Docker Swarm



# Docker Compose: Syntaxe

```
version: "2"

services:
  service_name_1:
    image: <image_name_1>
    ports:
      - "80:80"
    volumes:
      - ./service.conf:/etc/service/service.conf
    command: --verbose

  whoami:
    image: <image_name_1>
    build: ./path/to/dockerfile
    depends_on:
      - service_name_1
    environment:
      - MY_ENV_VAR=environment
```

# Docker Compose

`docker run -d --name db mysql`

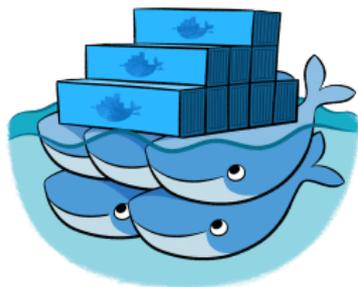
```
db:
  image: mysql
  environment:
    MYSQL_ROOT_PASSWORD: password
```

`docker run -d --name phpfpn --link db:mysql jprjr/php-fpm`

```
phpfpn:
  image: jprjr/php-fpm
  volumes:
    - ./srv/http
    - timezone.ini:/etc/php/conf.d/timezone.ini
  links:
    - db:mysql
```

`docker run -d --link phpfpn:phpfpn -p 80:80 my-nginx`

```
nginx:
  build: .
  links:
    - phpfpn:phpfpn
  ports:
    - 80:80
```



# Exercice : Docker Compose

- Créer un fichier docker-compose.yml qui:
  - Créé un conteneur avec une base de données mysql  
[https://hub.docker.com/\\_/mysql/](https://hub.docker.com/_/mysql/)
  - Créé un conteneur avec phpmyadmin et le lie à la base de données  
<https://hub.docker.com/r/phpmyadmin/phpmyadmin/>
- Créer une nouvelle base dans mysql avec phpmyadmin:
- Vérifiez que celle-ci a été créée dans le conteneur:
  - commande: `mysql -u root -p`
  - mysql: `show databases;`

# Exercice : Docker Compose

```
version: "2"

services:
  my-mysql-server:
    image: mysql
    environment:
      - MYSQL_ROOT_PASSWORD=root

  my-phpmyadmin-server:
    image: phpmyadmin/phpmyadmin
    depends_on:
      - my-mysql-server
    environment:
      - MYSQL_ROOT_PASSWORD=root
      - PMA_HOST=my-mysql-server
    ports:
      - "8080:80"
```

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Docker engine
- 3 Docker Compose
- 4 Docker Swarm**

# Docker Swarm<sup>22</sup>

- Docker en multihost
  - Possiblement windows/linux
  - Faire passer des services à l'échelle
  - Tagger des machines: lieux (France, US ...), type (production, dev ...)
- 2 versions : docker swarm et docker-swarm (ancien)
- docker swarm (depuis 1.12) :  
docker swarm init – join – ps



<sup>22</sup><https://blog.hypriot.com/>, <https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/>

# Docker Machine<sup>23</sup>

- Permet d'utiliser docker sur d'anciennes versions de Windows/Mac
- Provisionne et configure Docker sur un serveur distant
  - Fonctionne avec la plupart des cloud providers
    - AWS / GCE / Azure / DO / IBM
  - Fonctionne aussi avec des technologies standards
    - Hyper-V (Windows) / HyperKit (MacOS)
    - OpenStack / vCenter



---

<sup>23</sup>Remplace boot2docker même si celui est toujours disponible

# Docker Machine<sup>24</sup>

Utilisation de docker swarm en local (avec docker-machine):

```
docker-machine create -d virtualbox manager1
docker-machine ssh manager1
docker swarm init --advertise-addr=...
docker-machine create -d virtualbox slave1
docker-machine ssh slave1
docker swarm join ...
docker-machine create -d virtualbox slave2
docker-machine ssh slave2
docker swarm join ...
```

Depuis le manager:

```
docker node ls
docker service create --name whoami --replicas 1 \
  -p 80:8000 jwilder/whoami
docker service ls
```

---

<sup>24</sup>[http://www-public.tem-tsp.eu/~berger\\_o/docker/install-docker-machine-virtualbox.html](http://www-public.tem-tsp.eu/~berger_o/docker/install-docker-machine-virtualbox.html)

## Le document :

- Cette présentation a été faite avec des outils opensource et libre dans le but de présenter des outils de construction d'applications eux-aussi opensource.
- N'hésitez pas à nous envoyer vos remarques ou corrections à: alexandre.ancel sur ihu-strasbourg.eu ou johan.moreau sur gmail.com
- Ce document est distribué sous licence Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0