



Libnavajo : API pour développer simplement des interfaces web dynamique en C++

Libnavajo est un framework complet performant et portable, qui intègre un serveur web avec de nombreuses fonctionnalités (websockets, compression, authentification X509 ou par mot de passe, encryption SSL ...). Il permet de développer simplement des applications web interactives pour l'embarqué et n'importe quel projet C++ grâce à la génération dynamique de contenu et les websockets. Le framework possède des mécanismes de gestion de session, l'accès aux cookies, aux paramètres de requête (post, get...) et permet l'accès direct aux objets de l'application sans sur-couche.

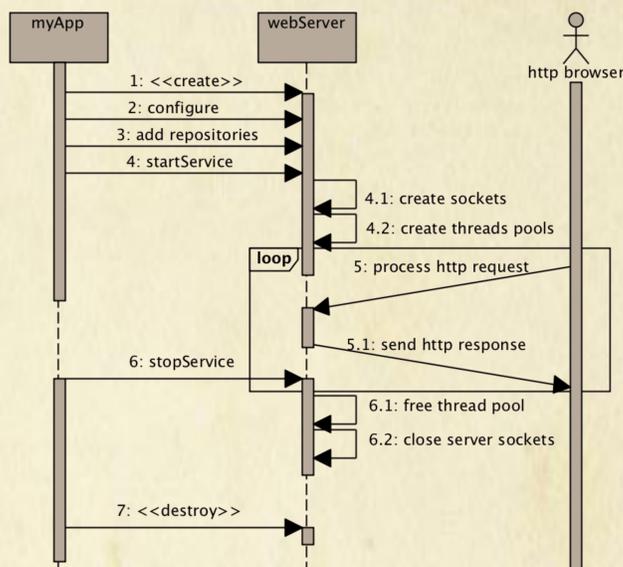


TÉLÉCHARGEMENT, COMPILATION et INSTALLATION:

```
$ git clone https://github.com/titi38/libnavajo.git
$ make
$ sudo make install
```

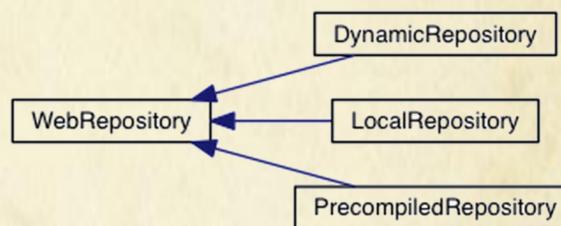
SERVEUR WEB intégré

- compatible HTTP 1.1 keep alive
- Mode SSL (HTTPS)
- Authentification X509 et HTTP (PAM, liste login...)
- Compression Zlib
- Multithread: Pool de threads
- Support IPv4 et IPv6



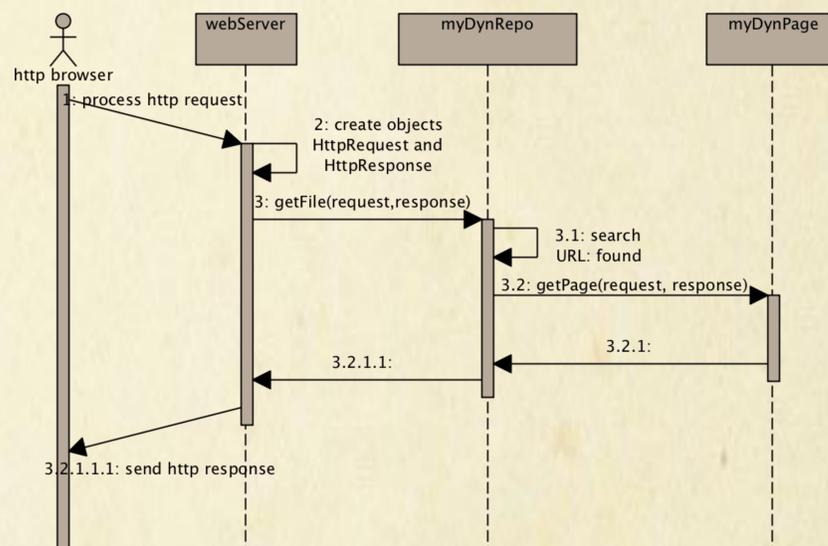
3 TYPES DE DÉPÔT WEB

- Précompilateur pour inclure un dépôt dans le code
- Génération de contenus dynamiques ou statiques



CONTENUS DYNAMIQUES

- Mécanismes objet
- Récupération et génération de cookie
- Récupération des paramètres
- Gestion de session avancée avec attributs
- Support du Multipart's Content - MIME



WEBSOCKET

- Support simple des websockets HTML5
- Directement intégré (même serveur, même port)
- Simple et paramétrable
- Compatible SSL, Compression, Authentification...
- Fonctionnalités originales d'envoi de message simultané (à tous les clients)

